ADVENT HEROES

FUNDAMENTAL



GAME MANUAL

ADVENT HEROES

君は君だけのヒーローを降臨させる！

ADVENT HEROES とは、君の中に眠るヒーローへの魂をトランプに込め、互いのヒーローがぶつかりあう、トランプによる新たな対戦型カードゲームだ！

トランプの各数字の扱いと各カードの呼び方

トランプに記された数字には重要な意味がある！

１（A）～１０の数字はヒーローを呼ぶためのエネルギー（パワーフォースカード）だ。数字が高いほどエネルギー値が高い！
但し（A）は（W- フォースカード）と呼ばれ１か１１のどちらかのエネルギー値を選択できる。

１０（X）、１１（JACK）、１２（QUEEN）、１３（KING）はヒーローカードだ！つまりトランプのデック（デッキ）５２枚のカード中には１６枚のヒーローカードが存在している！それぞれの数字１０～１３はヒーローのレベルを表している！

但し、１０は（X）エックスカードと呼ばれ（パワーフォースカード）もしくは（ヒーローカード）のどちらかを選択できる！

・各カードの呼び方

2,3,4,5,6,7,8,9・・・パワーフォースカード
10・・・・・・・・エックスカード（パワーフォース or ヒーロー）
J,Q,K・・・・・・・ヒーローカード
A・・・・・・・・・W（ダブル）- フォースカード（１or11 のパワーフォース）
HERO SYMBOLS（♠、♥、♣、♦ ４種）・・シンボルカード

勝利条件

君は、君のヒーロートランプを、君自身の頭脳と戦略を駆使し、いち早くヒーローを降臨（ADVENT）させ、相手を打ち負かすのだ！
そのためには、フィールドにパワーフォースを集めエネルギー値に等しいレベルのヒーローを呼び、相手フィールドの結界を護る４つのシンボル（♠スペードマーク、♥ハートマーク、♣クローバーマーク、♦ダイヤマーク）を破壊しなければならない！

君のヒーローが勝利するか、相手のヒーローが勝利するか！
闘いの火蓋は斬って墜とされた！

用意するもの

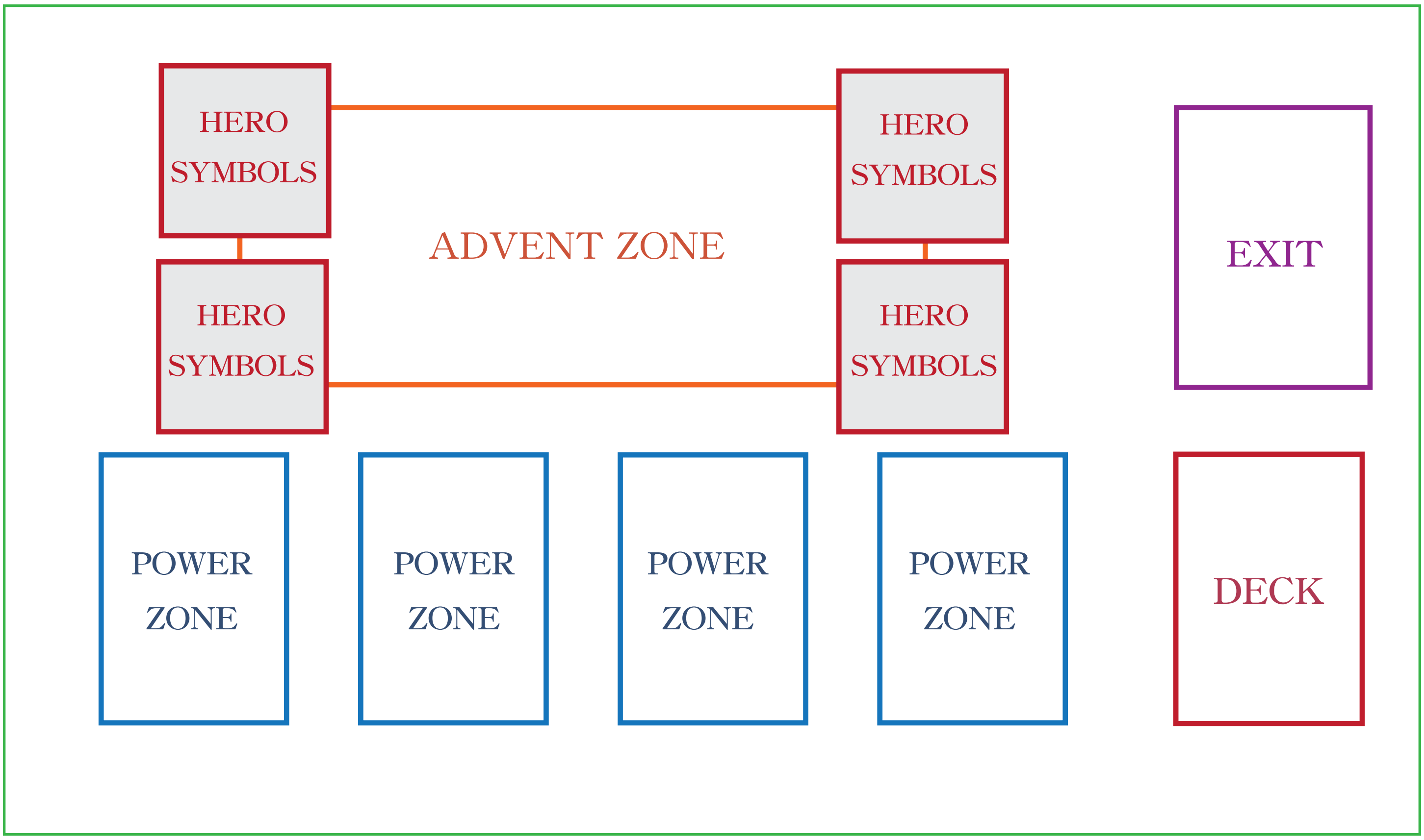
・プレイヤーはそれぞれトランプ１組 (ジョーカーを除く 52 枚) を用意する。
（2 人でプレイする場合、2 組のトランプが必要となる。）
（ジョーカーは、パスのカウント表示に使用する)
・HERO SYMBOLS(シンボルカード）と呼ばれる、♠スペードマーク、♥ハートマーク、♣クローバーマーク、♦ダイヤマーク４種類のカード

プレイ可能人数

２人～４人

フィールドの配置と説明

フィールド



・HERO SYMBOLS＝シンボルカードを置く場所
・ADVENT ZONE＝アドベントしたヒーローカードを置く場所
・POWER ZONE＝ A～10 のパワーフォースカードを置く場所
・EXIT＝使い終わったり破壊されたカードを置く場所
・DECK＝自分のデッキを置く場所

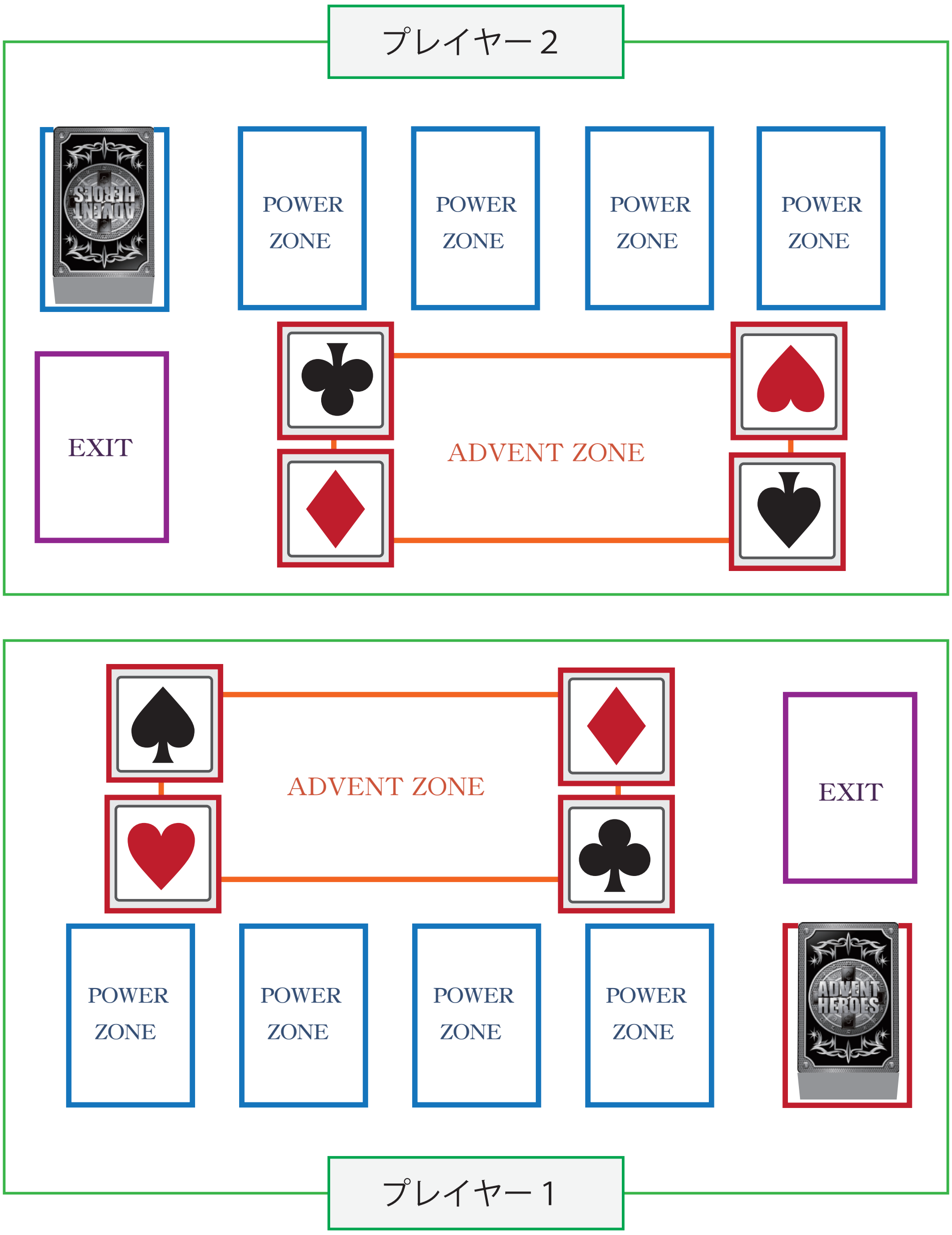
ゲームの準備

プレイヤーは互いのデッキをシャッフルし、自軍のフィールドの右下側（DECK）にデッキ１組を置く。

プレイヤーはそれぞれデッキの上からカードを６枚引く。
(この時、手札にヒーローカードが１枚も無い場合、もしくはヒーローカードのみの場合はマリガンとし、相手プレイヤーに手札を確認させた上で、デッキに手札を戻してからシャッフルし、再びカードを６枚引く事が出来る。)

互いのプレイヤーはジャンケンなどで先攻か後攻を決め、先攻のプレイヤーはデッキからカードを１枚引き、ゲームを開始する。

ゲーム開始時のカード配置



（2 人対戦時）

おおまかなゲームプレイの流れ

ゲームの準備（カードの配置、手札を取る、順番決め）

↓

先攻

↓

デッキからカードをドローする

↓

・パワーフォースカードを POWER ZONE に置く
・アドベントをする
・エクストラ・アドベントをする
・相手のシンボルカードに攻撃する
・相手の POWER ZONE のカードに攻撃をする
（攻撃された相手は防御が出来る）

↓ いずれか 1 つ以上を行った時 → ターンエンドを宣言

↓ 何も出来ない時
または、何もしない時 → パスをする → ターンエンドを宣言

ターンエンドを宣言

↓

後攻へ

・
・
・ ターンを繰り返す
・

↓

勝利条件を満たした者の勝利

自分の各ターンで出来る事

○ターン開始時にデッキからカードを１枚ドローする　・・・・・・・・・・・・・・・　P8

○手札の A～10 のパワーフォースカードを POWER ZONE に置く
同じ ZONE に置けるパワーフォースは１ターンに１枚のみ　・・・・・・・・・・　P8

○1 ターンに１度、POWER ZONE のカードを使ってアドベントする　・・・・　P9

○1 ターンに１度、手札の A を使って J をエクストラ・アドベントする　・・・・　P13

○ADVENT ZONE のカード１枚で同じマークを持つ
相手のシンボルカードに攻撃する・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P14

○ADVENT ZONE のカード３枚で相手の
　シンボルカード１枚を選択して攻撃する・・・・・・・・・・・・・・・・・・P15

○1 ターンに１度、手札か POWER ZONE のカード１枚で相手の
POWER ZONE のカードに攻撃する・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P16、P18

○手札から POWER ZONE に３枚目のカードを重ねて置く時
そのカードを表側表示でロック (カードを横向きにする) する・・・・・・・・・・　P19

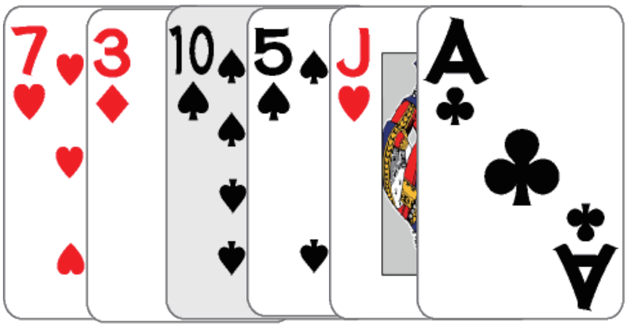
○ドローを除いた上記のいずれかの行動が行えない場合はパスをする・・・・・・P20

相手の各ターンで出来る事

●相手の攻撃において、相手のカードの数字より大きいカードを
手札より出す事によって、攻撃をブロック出来る・・・・・・・・・・・・・・　P17

デッキからカードを１枚ドローする

プレイヤーは、それぞれのターン開始時にデッキからカードを１枚引き、手札に加える。



始めの６枚



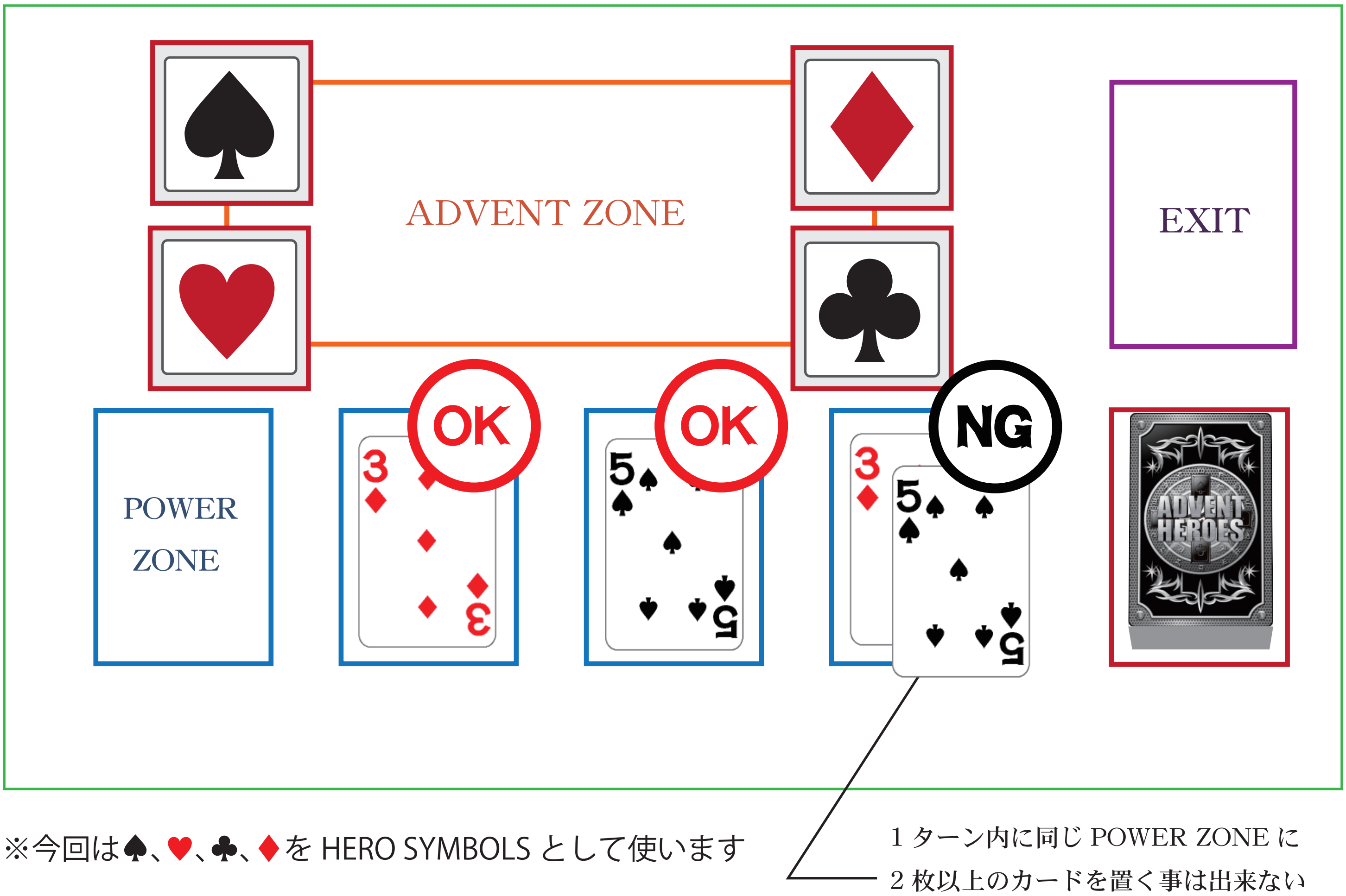
ドローカード

パワーフォースカードを POWER ZONE に置く

プレイヤーは手札からパワーフォースカードを POWER ZONE に出す事が出来る。
フィールドの POWER ZONE はそれぞれ４箇所あり、プレイヤーのターン内ならば、
手札から最大４枚までパワーフォースカードをセットする事が出来る。
(ただし、ターン内に同じ POWER ZONE に２枚以上のカードを置く事は出来ない)

最初のターンのカードの置き方例

フィールド



※今回は♠、♥、♣、♦を HERO SYMBOLS として使います

アドベント（通常アドベント）

アドベントとはパワーフォースの結合によってヒーローが生誕する事を意味しており、このゲームの象徴となるアクトである。

プレイヤーは自分フィールドのそれぞれの POWER ZONE に重ねられた、
2 枚以上のカード (A,2,3,4,5,6,7,8,9,10) のエネルギー値の合計値によって、手札にある同じレベル値のヒーロー (ヒーローカード) を 1 ターンに 1 度だけアドベントする事が出来る。

例えば・・・

5(フォース)+7(フォース)=Q- レベル 12 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

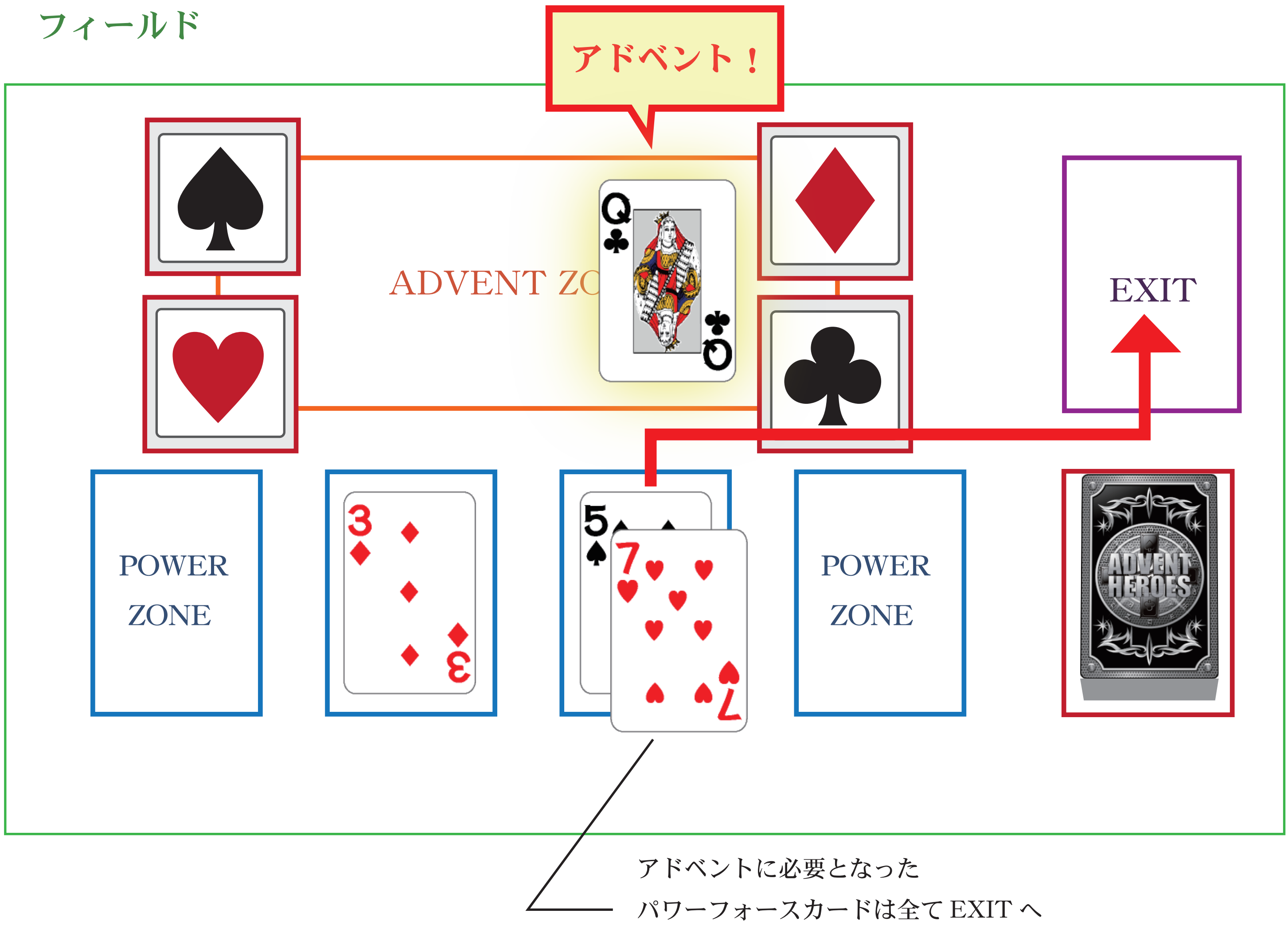
・・・＊下図参照

その他例

5(フォース)+6(フォース)=J- レベル 11 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント
2(フォース)+4(フォース)+7(フォース)=K- レベル 13 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント
A(1)(フォース)+9 (フォース)= レベル 10 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

その後、アドベントに必要となったパワーフォースカードは、全て EXIT に置かれる。

カードの置き方例

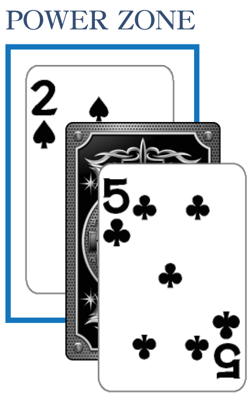


２枚目のパワーフォースカードを重ねる

プレイヤーは手札から自分の POWER ZONE に置かれたカード (一枚目は表側表示) の上に重ねる形で、２枚目のカードを裏側表示で出す事が出来る。
ただし、POWER ZONE に重ねて置かれたパワーフォースカードの合計値が 14 以上になってはならない。また合計値が13以下であるならば、その後のターンにおいてパワーフォースカードを重ねて置いて構わない。



伏せたカードが４の場合
２＋４＝６

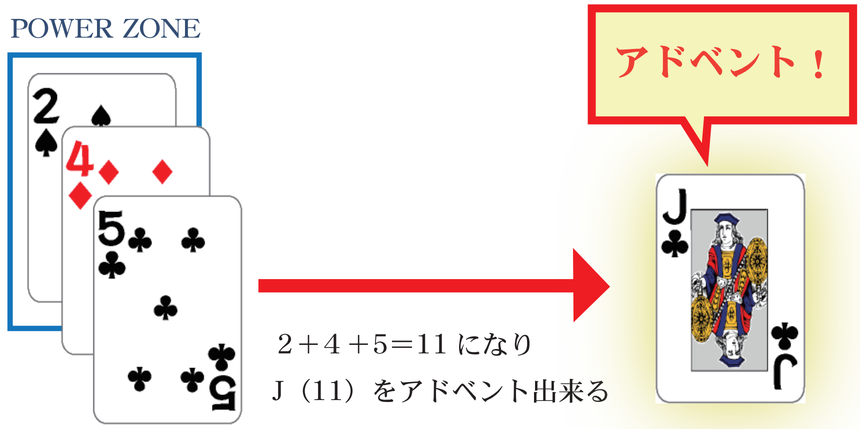


伏せたカードが４の場合
２＋４＋５＝11

すでに自分の POWER ZONE の数カ所に１枚目のカードが置かれていれば、その上に置かれている ZONE の数だけ裏側表示で出す事も出来る。

３枚以上のパワーフォースカードでアドベントする

プレイヤーは自分の POWER ZONE に重ねられたパワーフォースカードの合計値と同じレベル数のヒーローカードが手札にある時、それらのパワーフォースカードを EXIT に置く事で、ヒーローカードをアドベントする事が出来る。



２＋４＋5＝11 になり
J（11）をアドベント出来る

３枚以上のパワーフォースを使いアドベントした場合、その場で自分のデッキからカードを２枚ドロー出来る。
アドベントは１ターンに１回しか出来ない
また、パワーフォースカードの合計値が 14 以上であった場合、ペナルティとして自分のシンボルカードを１枚破壊し裏側表示にしなければならない。

10 のカードの扱い

10 はスペシャルカードとして扱い、数 (フォース値) か、レベル 10 ヒーロー (ヒーローカード) のどちらかを選択出来る。
10 のカードをパワーフォースカードとして POWER ZONE に出した場合、ヒーローカードとして扱う事は出来ない。

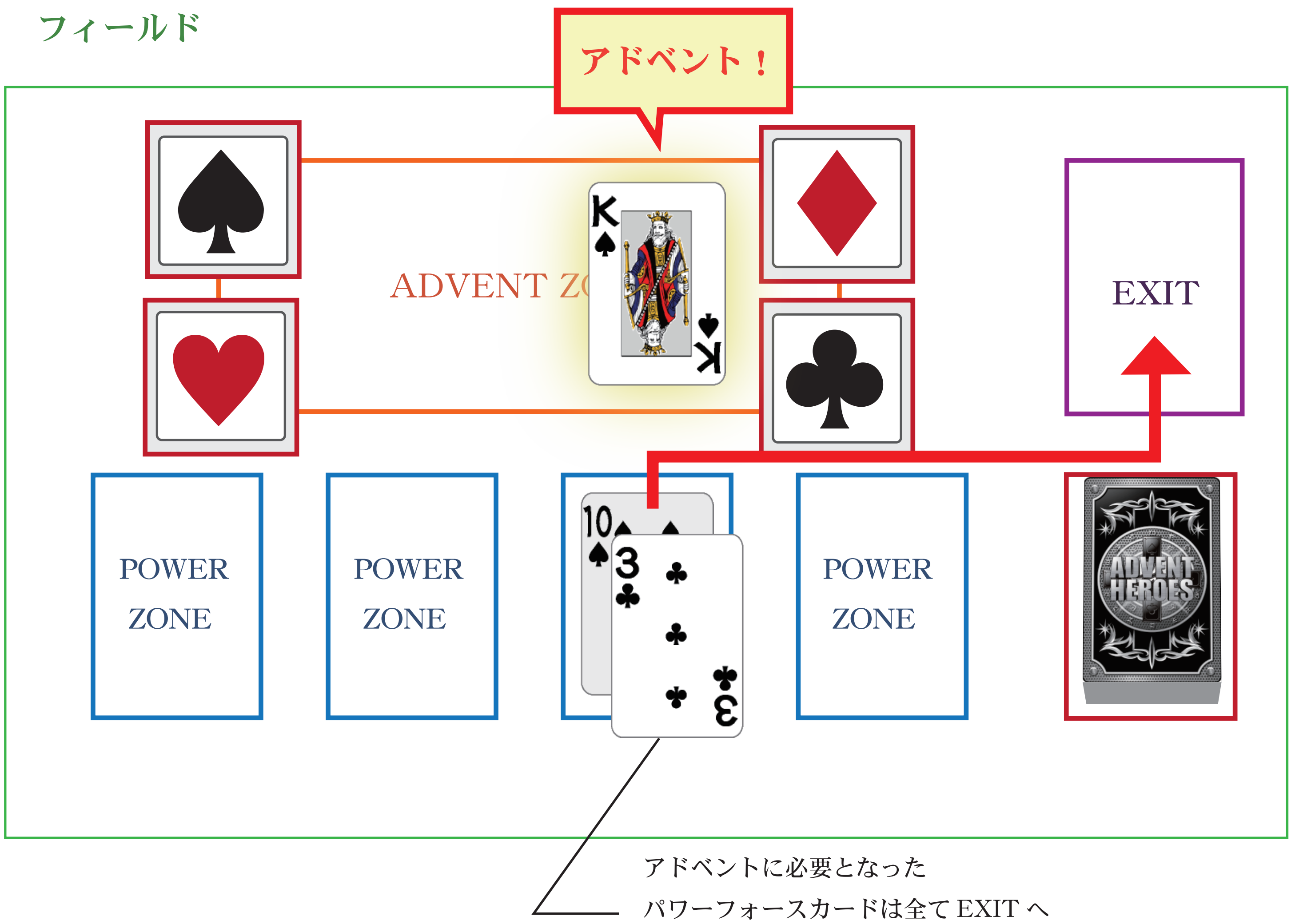
POWER ZONE に 10 を出した場合、他のヒーローカードをアドベントさせるためには
10(フォース)+3(フォース)=K- レベル 13 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

・・・＊下図参照

その他例
10(フォース)+ 1 (フォース)=J- レベル 11 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント
10(フォース)+ 2 (フォース)=Q- レベル 12 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント
・・・・・・

等の組み合わせによりアドベントが可能になります。

カードの置き方例



A のカードの扱い

A は W- フォースカードとし、1 か 11 の数 (フォース値) のどちらかを選択出来る。
また、宣言するごとにフォース値を変更出来る。

例えば・・・

A(11)(フォース)+2(フォース)=K- レベル 13 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

・・・＊下図参照

その他例

A(11)(フォース)+A(1)(フォース)=Q- レベル 12 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

３枚のパワーフォースカードを使う例

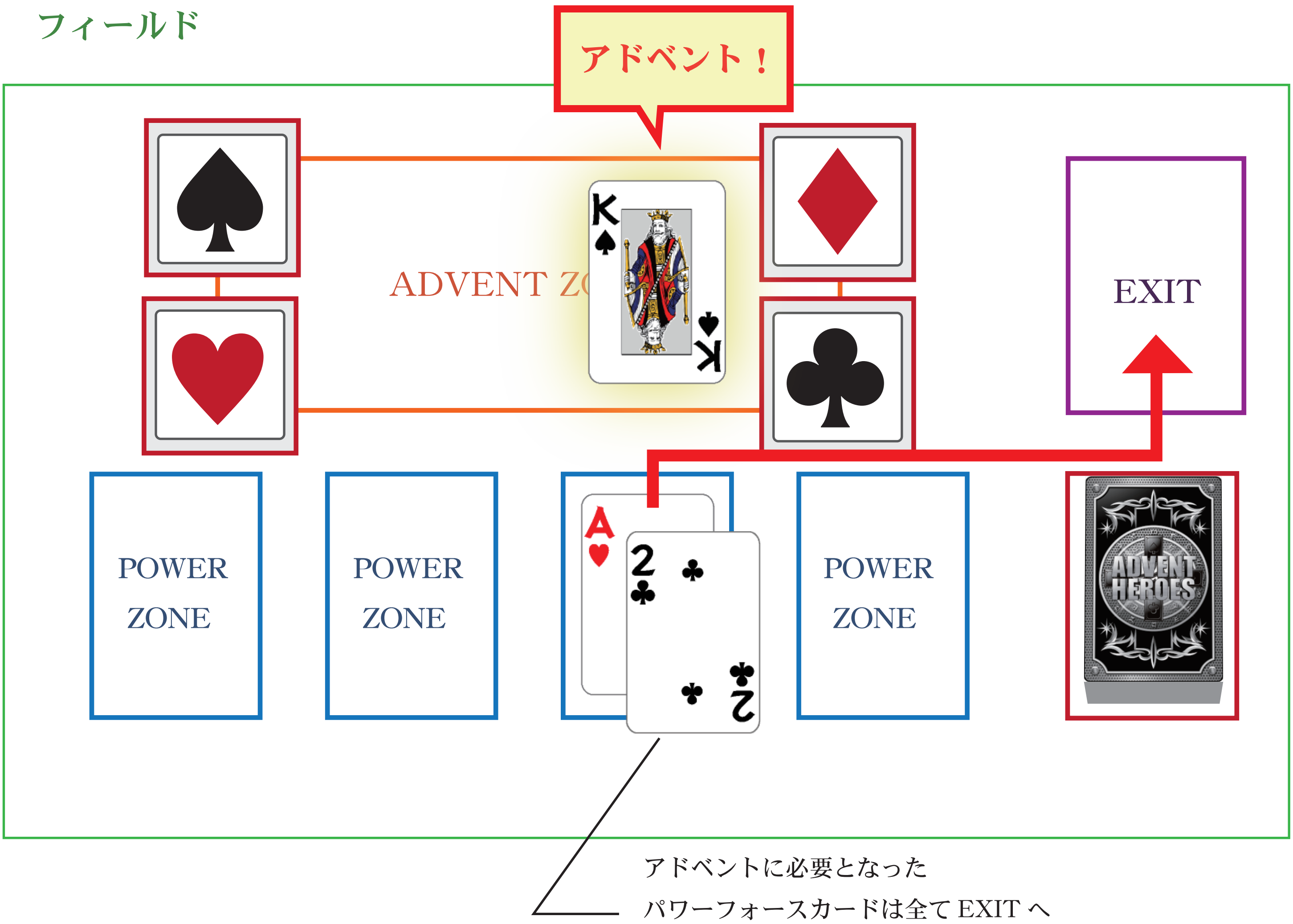
A(1)(フォース)+3(フォース)+7(フォース)=J- レベル 11 のヒーロー (ヒーローカード) をアドベント

・・・・・・

等の組み合わせによりアドベントが可能になる。

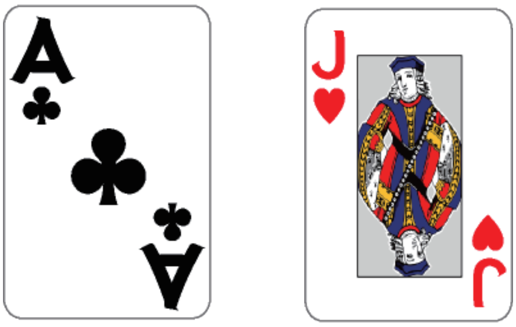
カードの置き方例

フィールド

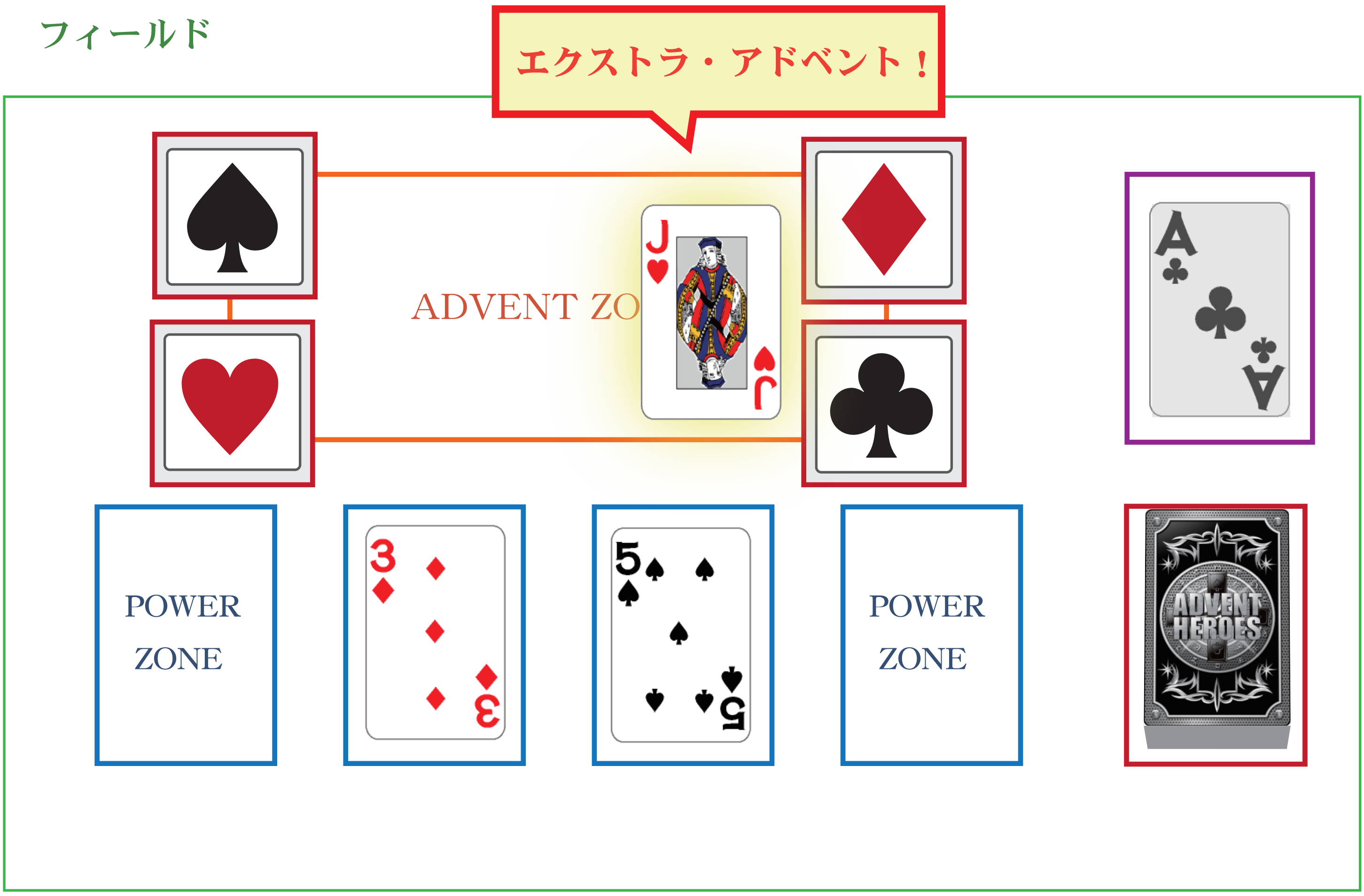


エクストラ・アドベント（速攻アドベント）

手札の中に A(W- フォースカード) と J(レベル 11 のヒーローカード) が存在する場合、A を EXIT に置く事で、J を エクストラ・アドベント (速攻アドベント) 出来る。
(A は 11 のパワーフォース値を選択出来るため、J のレベル 11 のヒーロー (ヒーローカード) を手札からアドベントする (ヒーローカードを ADVENT ZONE に置く) 事が出来る)



カードの置き方例



ただし、POWER ZONE に置かれた A（1 か 11）は、11 のエネルギー値を選択しても、POWER ZONE 内でのアドベントは 2 枚以上必要なので、その 1 枚のみでは J(レベル 11 のヒーロー) をアドベントする事は出来ない。

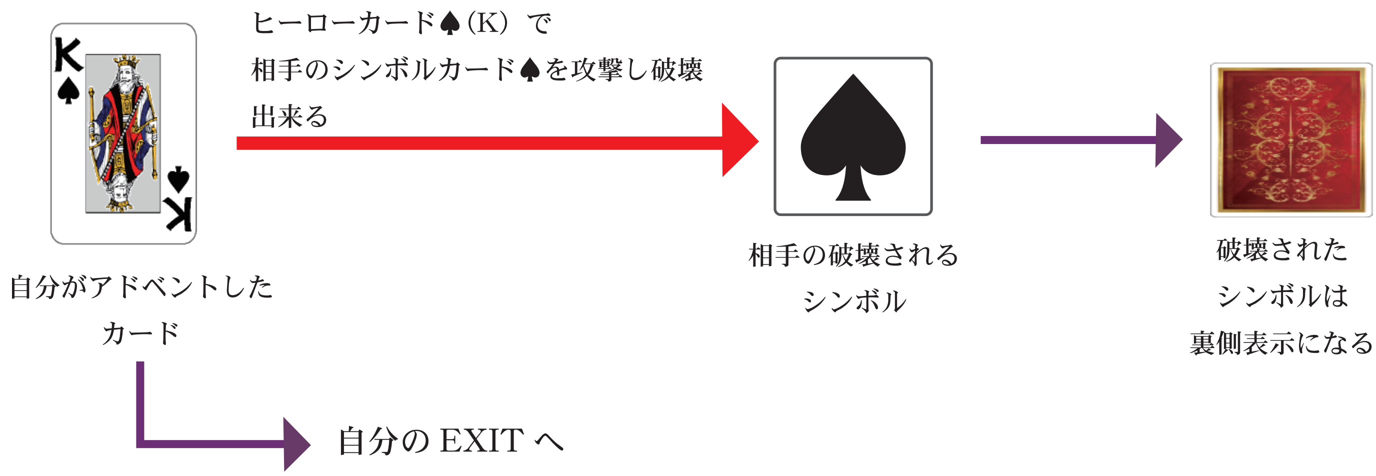
勝利条件！

このゲームで勝利を確定させるには、相手のシンボルカードを全て破壊することである。その攻撃方法は、シンボル・アタックと呼び、シンボル・ダイレクトアタックとシンボル・コンビネーションアタックの２通りがある。

＊上記以外の勝利条件→（P20）

シンボル・ダイレクトアタック

アドベントしたヒーローカードは、相手のシンボルカードを攻撃する事が出来る。
攻撃するヒーローのマークと同じマークのシンボルカードのみ破壊する事が出来る。
その後、攻撃に使ったヒーローカードは自分の EXIT に置き、破壊したシンボルカードは裏側表示にする。



この時、破壊出来るマークのシンボルカードがない場合、ADVENT ZONE にヒーローカードを置く。

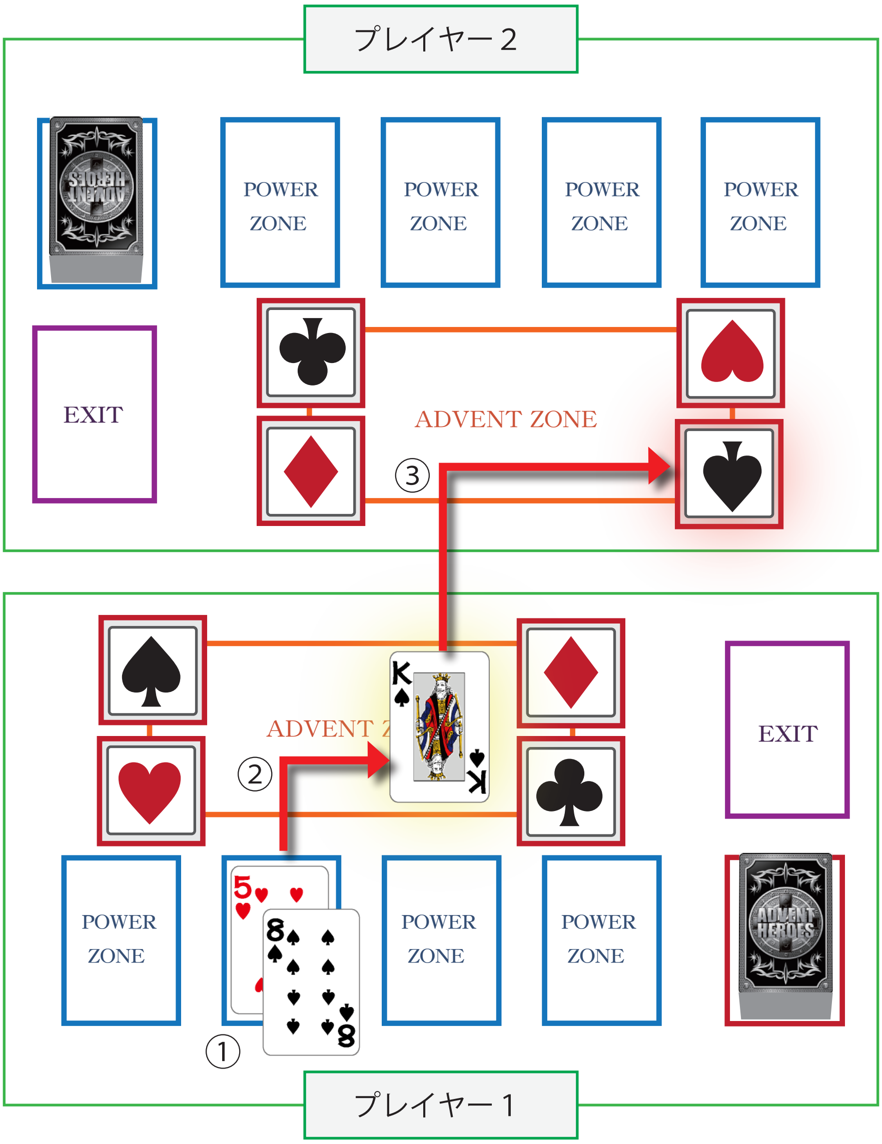
例えば・・・

①プレイヤー１がすでに ADVENT ZONE に出ている♥5 の上に♠8 を重ねる

②5(フォース)+8(フォース)=13 となり♠K(13)(ヒーローカード) をアドベントする

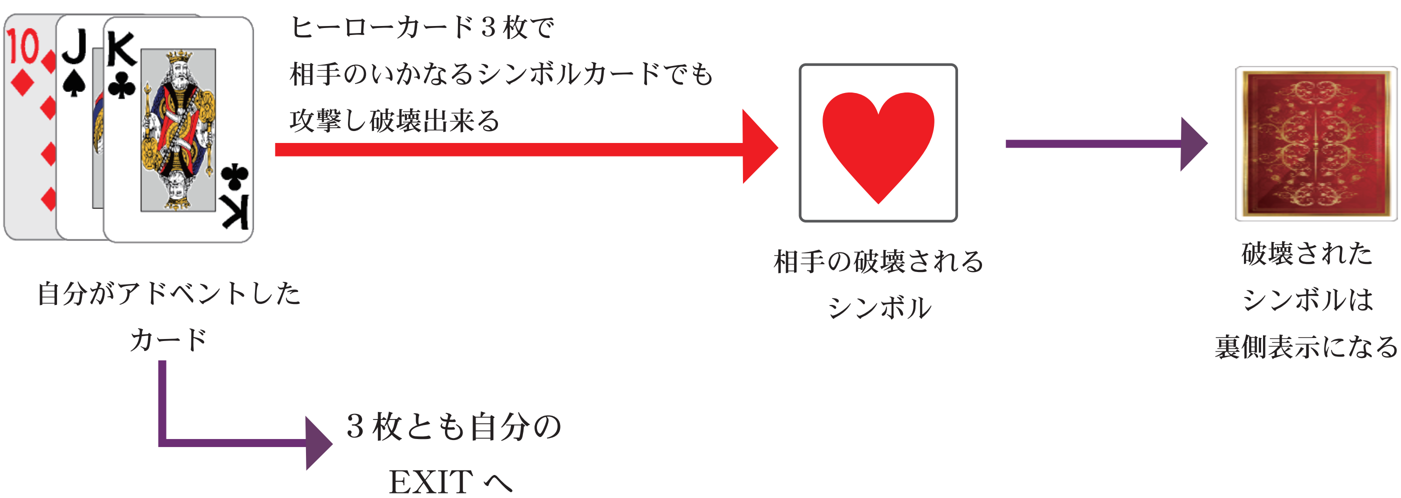
③♠K でプレイヤー２の♠シンボルをシンボル・ダイレクトアタックで破壊する

その後、破壊されたシンボルカードは裏側表示になる



シンボル・コンビネーションアタック

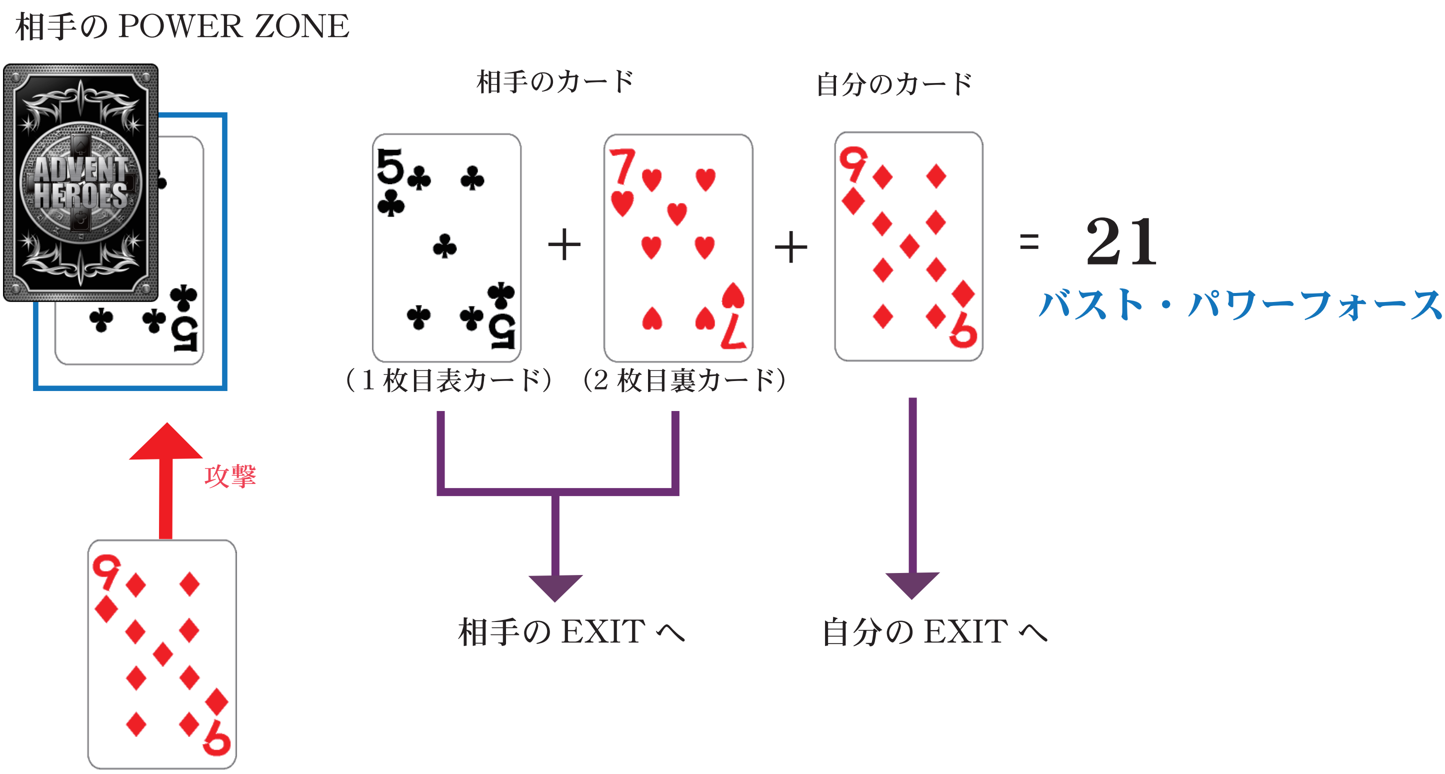
自分の ADVENT ZONE にヒーローカードを３枚アドベントした場合、相手のいかなるマークのシンボルカードでも破壊する事が出来る。



攻撃 1-1　パワーフォース・アタック

プレイヤーは自分の手札、及び POWER ZONE に置かれたカード (2 枚以上のカードを重ねて置かれている場合を除く) の中から 1 枚のパワーフォースカード (A,2,3,4,5,6,7,8,9,10) で、相手の POWER ZONE に置かれたパワーフォースカードに攻撃を仕掛ける事が出来る。その時、相手の POWER ZONE に置かれたパワーフォースカードと攻撃したパワーフォースカードの合計値が 14 以上だった場合、バスト・パワーフォース (バストとは破裂するという意味) となり、そこに置かれた全てのパワーフォースカードと、攻撃したパワーフォースカードはそれぞれ持ち主の EXIT に置かれる。

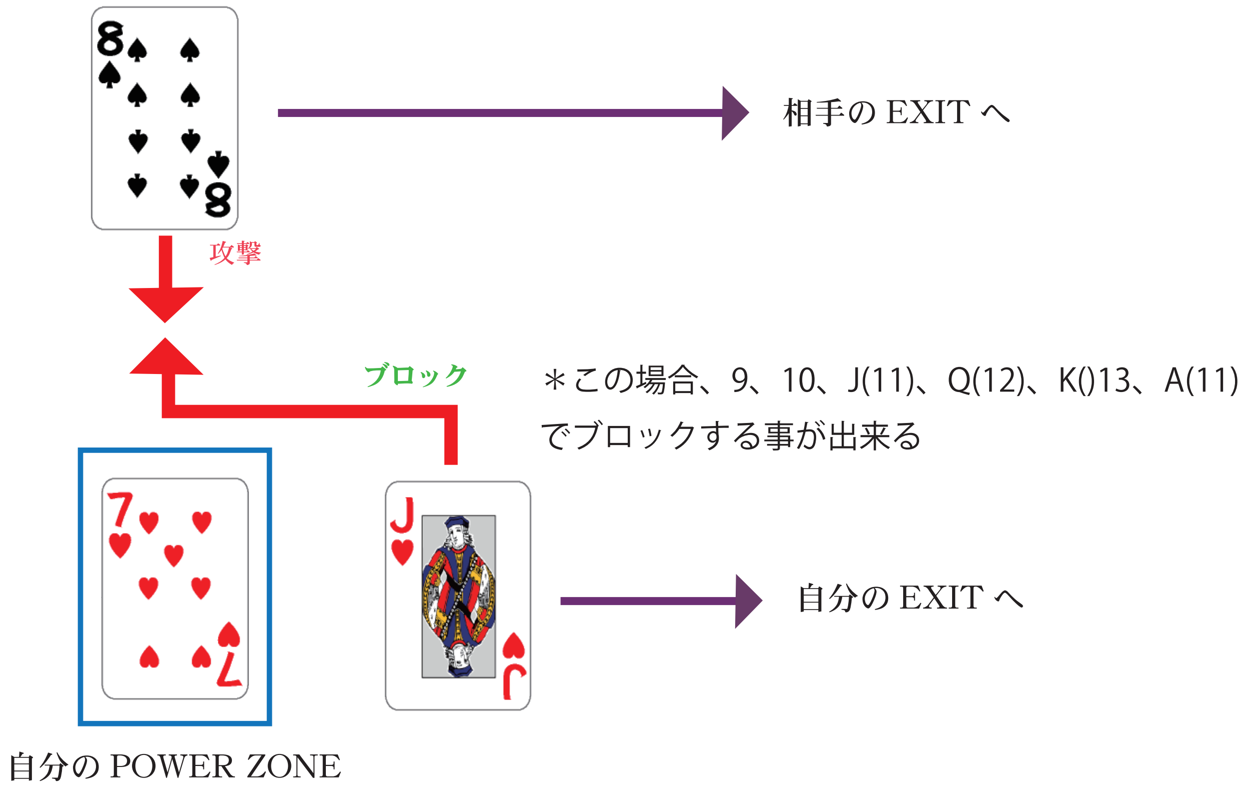
攻撃は 1 ターンに 1 回しかできない。



相手フィールドへのバスト・パワーフォースが成功したプレイヤーは、その場で自分のデッキからカードを 1 枚ドローする事が出来る。

防御１　パワーフォース・ブロック

相手の攻撃において、相手のカードの数字より大きいカードを手札より出す事によって、攻撃をブロック出来る。

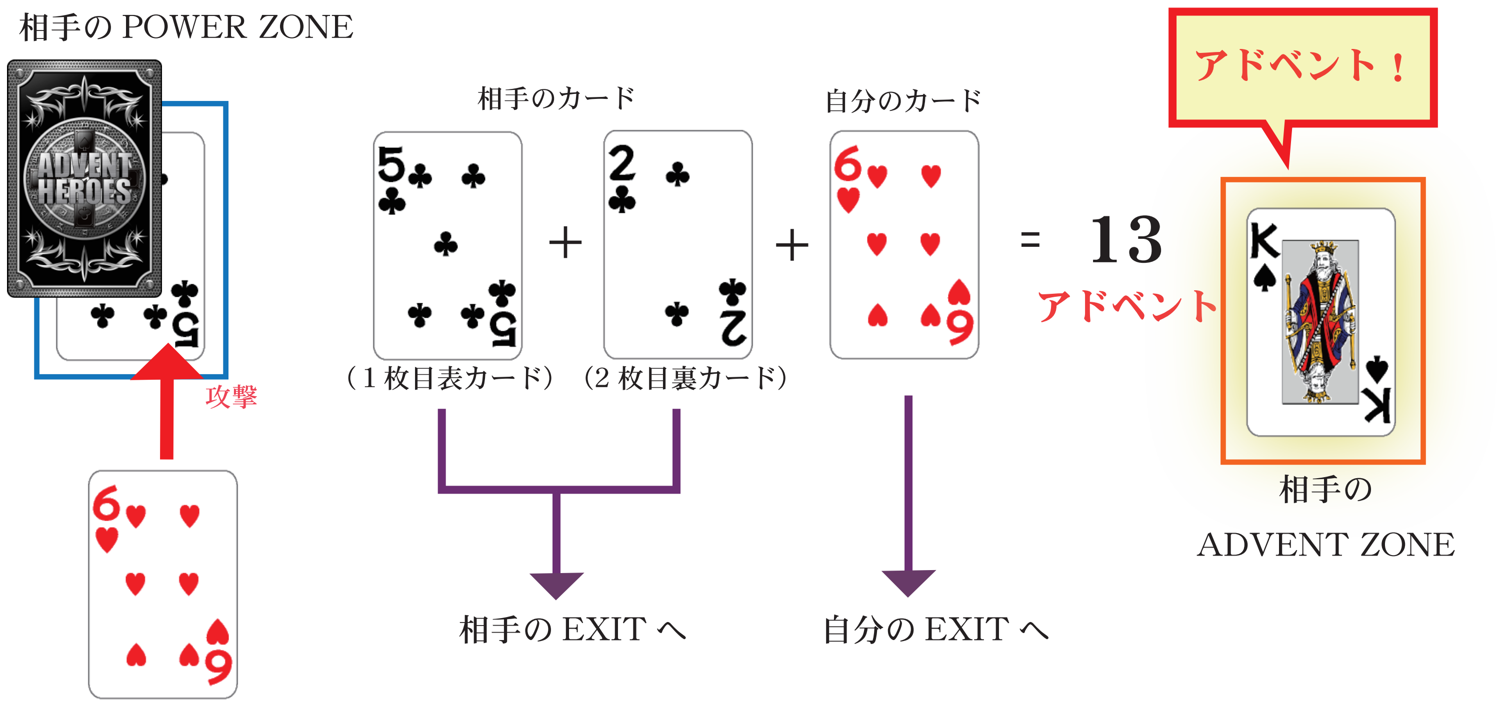


ブロックに使用したヒーローカードは自分の EXIT へ送る。攻撃した相手のカードは相手の EXIT へ送る。

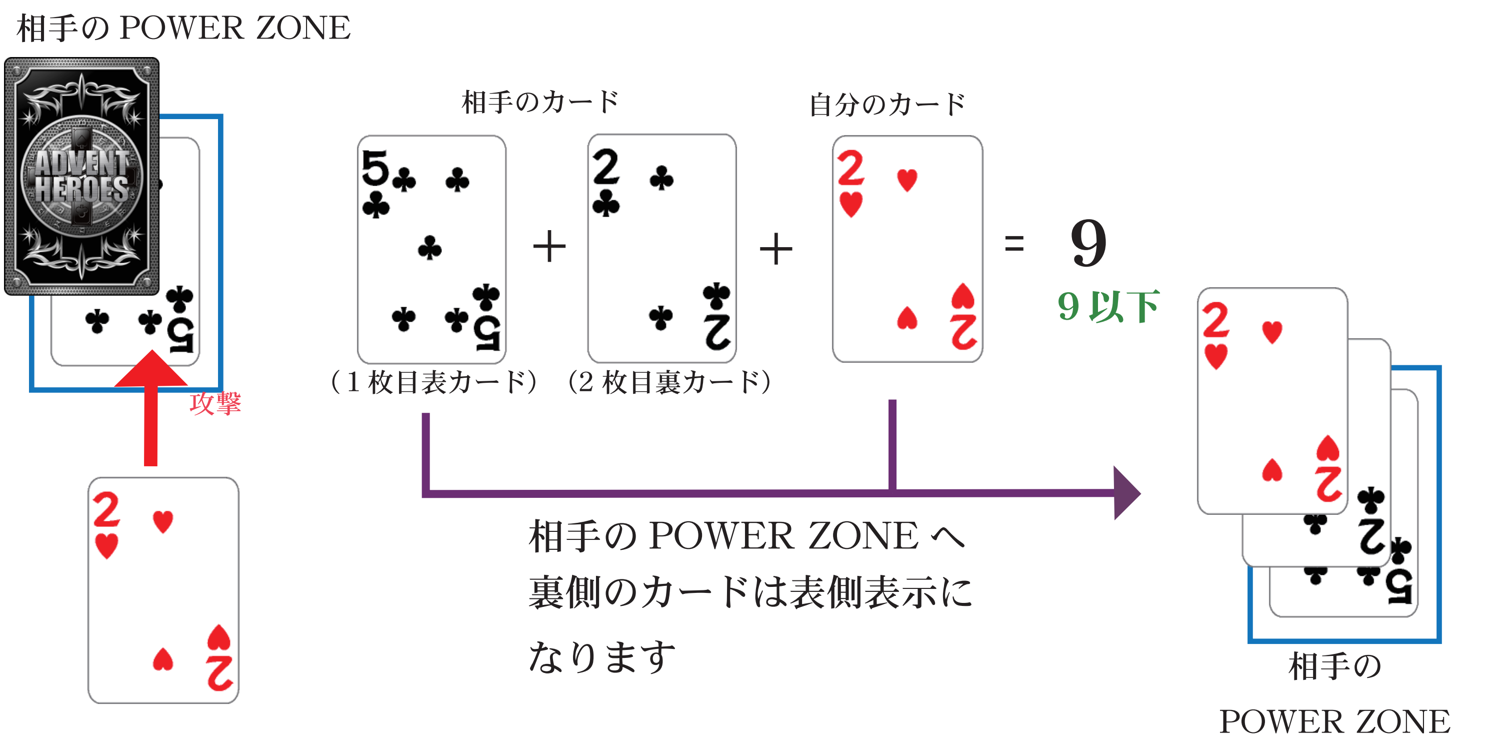
また、ブロックに成功した時、自分のデッキからカードを１枚ドローする事が出来る。

攻撃 1-2　パワーフォース・アタック

もし攻撃したパワーフォースカードと相手のパワーフォースカードの合計値が 10~13 だった場合、相手はデッキからその合計値と等しいレベル数のヒーローカードを 1 枚選び、相手フィールドの ADVENT ZONE にアドベントする事が出来る。
その後、デッキをシャッフルしデッキゾーンに置く。
アドベント出来るヒーローカードがデッキにない場合は、バストとしそれぞれの EXIT にパワーフォースカードを置く。

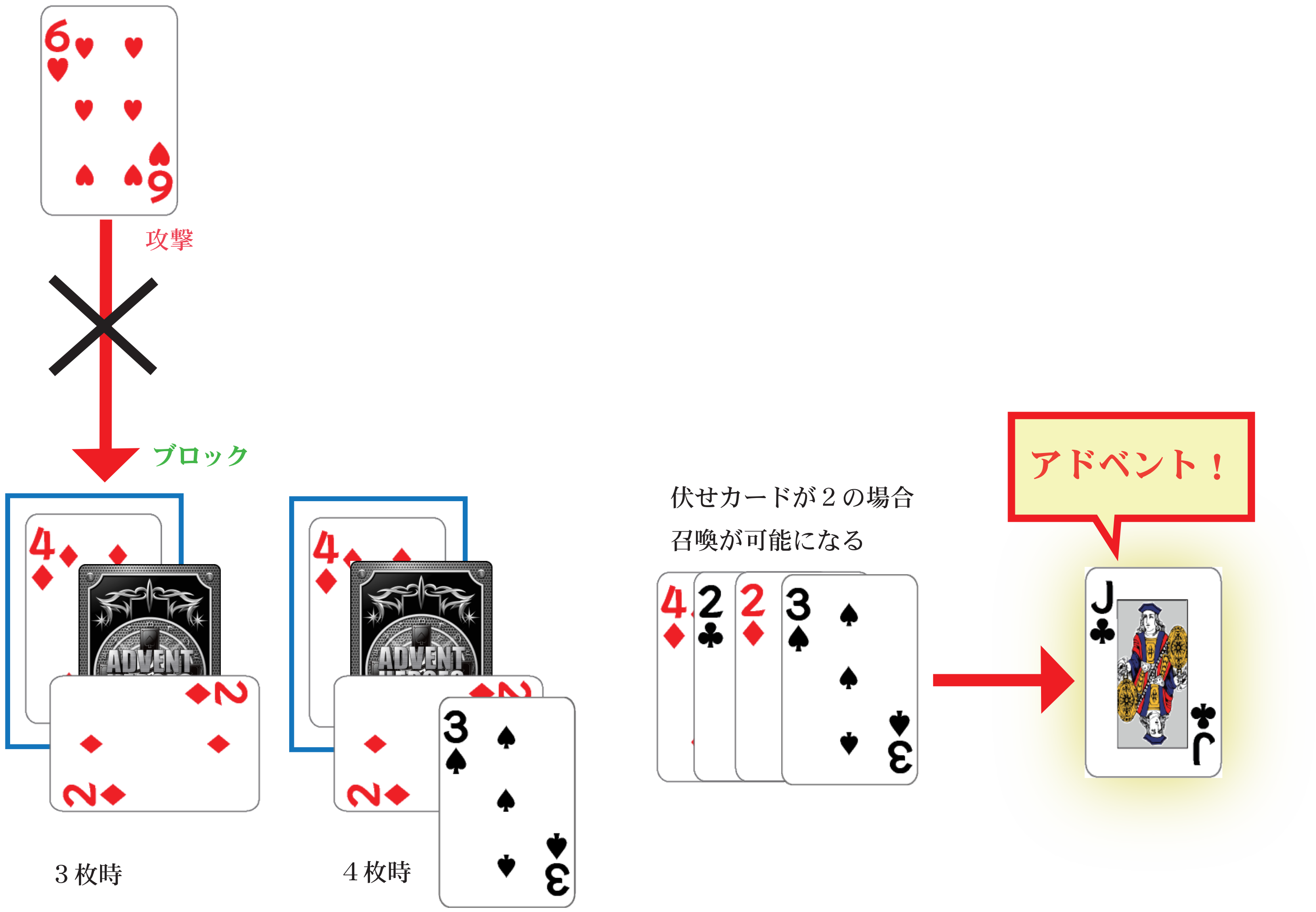


合計値が 9 以下の場合は、攻撃したパワーフォースカードはそのまま相手の POWER ZONE に残る。ただしロック（＊防御 2 参照）をかける事は出来ない。



防御２　パワーフォース・ロック

プレイヤーの手札から POWER ZONE に３枚目のカードを重ねて置く時、そのカードを表側表示でロック (カードを横向きにする) する事で、相手プレイヤーからの攻撃を防ぐ事が出来る。また、４枚目以降のパワーフォースカードは、表側表示で重ねて置く事が出来る。



３枚以上のパワーフォースを使いアドベントした場合、その場で自分のデッキからカードを２枚ドローする事が出来る。

その他の勝利条件詳細

◯自分のシンボルカードが全て表側表示の時、相手がパスを３回する

◯４枚のシンボルカードを破壊する前にデッキからいずれかのカードがなくなった場合
表向きのシンボルカードの枚数が最も多い者の勝利
この場合シンボルカードが同数なら引き分けとなる

◯３人以上でプレイした場合、以下の条件でプレイヤーは脱落していく

・先にデッキにカードがなくなった場合
・他のプレイヤーの裏側表示のシンボルカードがない状態でパスを３回する

ターンエンドについて

プレイヤーはターン内のアクトが終了したら、ターンエンドを宣言する。

アクトの種類

　ＰＯＷＥＲ　ＺＯＮＥにパワーフォースカードを置く
　アドベントを行う
　エクストラアドベントを行う
　パワーフォース・アタックを行う
　シンボル・アタックを行う

パスについて

各プレイヤーは、自分のターン内でアクトを１つも行えない場合、そのターンをパスしなければならない。
お互いのプレイヤーはパスの回数をカウントする。いずれかのプレイヤーがターンを３回パスした場合、そのプレイヤーはすでに破壊している（裏側表示になっている）対戦相手のシンボルカード１枚を選んで回復（表側表示）する事で、パスのカウントを０にする事ができる。破壊したシンボルカードがないなど、相手のシンボルカードを回復できない場合、パスをしたプレイヤーの敗北となる。

目次